

Fluitend het veld op

Tips voor de scheidsrechter

Sandra Creemers
Jeanine Huijnen

versie april 2023

Inleiding

Met dit boekje hopen we dat het fluiten van een (jeugd)wedstrijd iets makkelijker wordt. Door per team de belangrijkste regels op papier te zetten, weet je waar je op moet letten. Dan gaat het zowel om praktische zaken (afmetingen van het veld, hoogte van de korf, grootte van de bal en speelduur) als de belangrijkste spelregels (waaronder ook de superspeler, verhouding dames-heren en aantal wissels).

De volgende teams komen aan bod:

- 4 korfbal F-jeugd *
- 4 korfbal E-jeugd
- D-jeugd breedtekorfbal *
- D-jeugd wedstrijdkorfbal
- C-jeugd breedtekorfbal *
- C-jeugd wedstrijdkorfbal
- B-jeugd breedtekorfbal
- B-jeugd wedstrijdkorfbal
- A-jeugd breedtekorfbal *
- A-jeugd wedstrijdkorfbal *
- Senioren midweekkorfbal *
- Senioren top- en wedstrijdkorfbal *

De teams waar een * achter staat, nemen namens AW.DTV deel aan de competitie in het seizoen 2022-2023.

Algemeen

Eerst even een paar algemene punten die wij belangrijk vinden bij het fluiten van wedstrijden:

- ✓ Je bent minimaal 15 minuten voor aanvang van de wedstrijd aanwezig op het veld
- ✓ Je bent sportief gekleed en hebt een neutrale uitstraling: de kleur van je shirt heeft een andere kleur dan de shirts van beide ploegen.
- ✓ Je hebt een fluit. Als je deze niet zelf hebt, kun je de knijpfluit bij de trainer/coach vragen (ieder jeugdteam heeft een eigen knijpfluit) OF gebruik de knijpfluit die in de kantine achter de bar ligt.
- ✓ Je hebt pen en papier bij je om de score en evt. wissels bij te houden.
- ✓ Je hebt een stopwatch om de tijd bij te houden.
- ✓ Je stelt je voor aan beide coaches en vraagt of er nog bijzonderheden zijn.
- ✓ Zorg dat je de KNKV-app op je telefoon geïnstalleerd hebt en aangemeld bent met je account. Als je nog niet als SR aan de wedstrijd bent toegevoegd, kan de coach van AW.DTV dat doen.
- ✓ Controleer de spelers in de app.
- ✓ Leg na afloop van de wedstrijd de uitslag, evt. wissels en strafworpen vast in de app.

Heb je nog vragen of opmerkingen of wil je meer weten, neem dan contact met ons op.

We wensen je heel veel plezier en succes met het begeleiden en fluiten van de wedstrijden!

Sandra Creemers en Jeanine Huijnen
Arbitragecommissie AW.DTV

Mail: *scheidsrechterzaken@awdtv.nl*
Telefoon: 06-18931411

4 korfbal F-jeugd → onze F1

In het kort:

	4-korfbal F-jeugd
Gemiddelde/maximale leeftijd	5;1 tot 7;0 jaar Maximaal 8 jaar
Verhouding dames/heren (gemengd)	Minimaal 1 dame, ook als er gewisseld is
Bal nummer	3
Paalhoogte	2,50 meter Korf op ¼ = 6 meter van achterlijn
Veldafmeting	24 x 12 meter
Speelduur	4 x 10 minuten - na 10e en 30e minuut een time-out van 1 minuut (voor het wisselen van spelers en geven van korte instructies) - na 20e minuut 5 minuten rust en de ploegen wisselen van korf Na afloop per team 12 strafworpen
Wisseling van vak	NVT: er wordt gespeeld in 1 vak met 2 korven
Aantal wissels	Onbeperkt, maar alleen in rust of tijdens time-out Terugwisselen mag
Extra	Uitworp: de thuisspelende ploeg heeft de uitworp bij aanvang van de wedstrijd. Na de 1e onderbreking heeft de uitspelende ploeg de uitworp, etc. 10-seconden regel: de F-jes moeten de bal binnen 10 seconden overspelen naar een medespeler Verdedigd schieten mag: Jongens en meisjes mogen elkaar hinderen. Als een speler na een schot zelf de bal weer vangt, mag die niet gelijk weer schieten. De bal moet eerst een keer overgespeeld worden. Superspeler: extra speler inbrengen als een team 3 punten of meer achter staat. Geen vrijeworp, wel strafworp: Een strafworp geef je als een duidelijke kans verloren gaat door een overtreding. Bijvoorbeeld als een speler omver wordt gelopen, de bal uit de handen wordt geslagen of in de rug wordt gelopen.

De F-jes spelen voor het eerst competitiewedstrijden. Jij begeleidt hen hierbij. Dit kan door het geven van aanwijzingen en het handhaven en uitleggen van spelregels, voor zover de coaches dit niet al doen. Natuurlijk doe je dit bij beide partijen. Dit geven van aanwijzingen mag je letterlijk opvatten. Je kunt de speler helpen bij het gooien van de bal (niet door zelf te gooien, maar wel door aan te geven dat er iemand vrij staat waar de bal heen gegooid zou kunnen worden), zeggen dat iemand stil moet staan, niet te zwaar moet hinderen etc. Spelers op deze leeftijd accepteren dit en zullen direct doen wat je gezegd hebt.

Als je gaat beginnen, maak je even contact met de kinderen. Vraag bijvoorbeeld op welke korf ze gaan schieten en of ze er zin in hebben. Ze zullen je dan tijdens de wedstrijd eerder als begeleider zien en sneller naar je luisteren.

Zorg dat je op de plek bent waar de bal is. Ga achter de speler met de bal staan. Dan kun je over hem of haar heen kijken en alles overzien. Je ziet zowel een overtreding bij de speler met de bal, maar ook eventuele andere overtredingen die in het veld gemaakt worden.

Durf te fluiten, doe dit hard en wees duidelijk. Zeker in het begin ben je geneigd om zacht te fluiten, mogelijk omdat je niet helemaal zeker bent van je beslissing. De kinderen horen in hun enthousiasme de fluit dan niet. Fluit daarom hard genoeg zodat iedereen dit hoort. Met alleen het fluiten ben je er dan niet. Vervolgens moet je namelijk aangeven waarom je fluit en wie de bal moet krijgen. Wees ook hier luid en duidelijk. Pak of vraag om de bal en geef deze aan de juiste speler. Je zult zien dat de kinderen dit snappen en zowel de coaches als de ouders langs de kant zullen je beslissing accepteren. Dit is een manier om gezag uit te stralen en te laten zien dat je zelfverzekerd bent.

Als er een doelpunt wordt gemaakt, fluit je en pak je de bal. Loop vervolgens naar het midden met de bal en neem de spelers mee. Geef de bal aan een speler van de ploeg die uit mag nemen. Let op of iedereen er weer aan toe is om verder te spelen. Sommige spelers zijn helemaal over hun toeren wanneer zij een doelpunt tegen krijgen en zij hebben misschien wat extra aandacht van jou of van de coach nodig. Mocht je merken dat een speler verlegen is en bijna geen bal krijgt, dan kun je overwegen om juist hem of haar de bal te geven wanneer je voor een spelhervatting of een uitbal fluit. De speler zal je dankbaar zijn dat hij ook eens de bal vast kan houden.

De meeste ploegen hebben twee coaches. Bij jeugdwedstrijden is dit toegestaan. Jij als spelbegeleider bepaalt hoe ver zij in het veld mogen komen. Er zijn wedstrijden waarbij de coaches onder de paal staan. Dat is helemaal niet nodig en moet je niet accepteren. Wanneer je echt last hebt van een coach (door zijn gedrag, uitlatingen etc.) dan mag je hier gerust wat van zeggen. Daarnaast nog de tip om alle coaches aan één kant van het veld te houden. Hierdoor voorkom je dat er van alle kanten geschreeuwd gaat worden. Dit betekent natuurlijk niet dat jij dan maar aan de andere kant moet gaan lopen. Jij bent immers op de plek waar de bal is.

Overig:
- Wat betreft de spelhervatting hoef je hier niet precies te letten op de regeltjes van 4 seconden en dat de bal 2,50 m moet hebben afgelegd. Wel moet je erop letten dat de verdediger niet hindert. Als er geblokt wordt, geef je een nieuwe spelhervatting. Wanneer je bij de bal opgesteld staat, kun je deze situatie goed begeleiden.
- Lopen met de bal. Deze regel wordt vooral door F-spelers regelmatig overtreden. De regel is hetzelfde voor alle categorieën, maar je mag hier in de F wel iets soepeler mee omgaan. Dit is afhankelijk van het niveau van de spelers.
- Iedere bal die uit de handen wordt geslagen of gepakt moet je affluiten
- Overgeven is de bal aan een medespeler geven of uit handen van een medespeler pakken zonder dat de bal vrij door de lucht heeft gezweefd. Dit zweefmoment kan heel kort zijn. Als spelbegeleider kun je deze regel handhaven door de bal aan de oorspronkelijke speler

- terug te geven en hierbij de pakkende speler uitleggen dat dit niet mag en dat de volgende keer wanneer hij dit doet de bal aan de tegenpartij wordt gegeven.
- Ruw spel. Wanneer spelers omver worden gelopen of geduwd door hun tegenstanders, moet je dit affluiten. De speler zal niet bewust het contact opzoeken, maar de spelers moet wel leren dat dit niet mag. Leg goed uit waarom je fluit.
- Vallen/duiken op de bal. Een bekend beeld bij F-wedstrijden. Alle spelers duiken op de bal. Het lijkt af en toe net een scrum uit een rugbywedstrijd. Het beste is om dit af te fluiten. Ga tussen de spelers staan en leg uit waarom dit niet mag/kan (gevaarlijk). De moeilijkheid hierbij is om vast te stellen wie nu de overtreding heeft gemaakt. Je ziet dit natuurlijk het best als je dichtbij de bal bent. Mocht je echt niet weten wie als eerste de bal had of de overtreding heeft gemaakt, dan geef je een opgooibal.
- Uitbal. Wanneer iemand met zijn voet op of over de lijn staat met de bal in zijn handen dan is het een uitbal voor de tegenpartij. Geef geen voordeel maar fluit hier voor. Dit is de enige regel binnen het korfbal waarvoor geen voordeel gegeven kan worden.
- Alle andere spelregels die er zijn kun je handhaven als je dit nodig vindt, of misschien moet je dit zelfs af en toe doen. Denk bijvoorbeeld aan schieten na het snijden, alleenspel etc. Kijk hierbij naar het niveau van kinderen.

10-seconden regel: de F-jes moeten de bal binnen 10 seconden overspelen naar een medespeler. Als deze regel wordt overtreden, geef je een spelhervatting. Vooral bij F-jes kun je hiermee aan het begin van een wedstrijd eventueel wat soepeler omgaan, en de spelers aangeven dat ze sneller moeten overgooien.

Strafworpen: Na de wedstrijd nemen beide ploegen 12 strafworpen. Zet een pion of iets anders neer als strafworpstip. Vraag aan één van de coaches om af te vangen. Laat de ploegen in twee rijtjes opstellen en houd de score bij. De uitslag vul je apart op het wedstrijdformulier in.

Verdedigd schieten mag: Jongens en meisjes mogen elkaar hinderen. Als een speler na een schot zelf de bal weer vangt, mag die niet gelijk weer schieten. De bal moet eerst een keer overgespeeld worden. Gebeurt dit niet, dan krijgt de andere ploeg een spelhervatting.

Superspeler: Als een team 3 punten of meer achter staat, mag de coach de zogenaamde ‘superspeler’ inbrengen. Dat team speelt dan tijdelijk met 5 spelers. Dit om het verschil tussen de ploegen wat kleiner te maken. Zodra het gat weer 2 punten is geworden, gaat de superspeler er weer uit. Komt het verschil opnieuw op 3, dan mag de superspeler er weer in.

Vrijeworp, spelhervatting en strafworp: Bij F-wedstrijden geven we géén vrijeworpen maar wél strafworpen. Een strafworp geef je als een duidelijke kans verloren gaat door een overtreding. Bijvoorbeeld als een speler omver wordt gelopen, de bal uit de handen wordt geslagen of in de rug wordt gelopen. Leg duidelijk uit waarom je een strafworp geeft.

4 korfbal E-jeugd

In het kort:

	4-korfbal E-jeugd
Gemiddelde/maximale leeftijd	7;1 tot 9;0 jaar Maximaal 10 jaar
Verhouding dames/heren (gemengd)	Minimaal 1 dame, ook als er gewisseld is Als een E-ploeg speelt met een andere opstelling dan 2 meisjes en 2 jongens, moeten er hesjes worden gebruikt om duidelijk te maken wie als jongen of meisje speelt.
Bal nummer	4
Paalhoogte	3 meter Korf op ¼ = 6 meter van achterlijn
Veldafmeting	24 x 12 meter
Speelduur	4 x 10 minuten - na 10e en 30e minuut een time-out van 1 minuut (voor het wisselen van spelers en geven van korte instructies) - na 20e minuut 5 minuten rust en de ploegen wisselen van korf Na afloop per team 12 strafworpen
Wisseling van vak	NVT: er wordt gespeeld in 1 vak met 2 korven
Aantal wissels	Onbeperkt, maar alleen in rust of tijdens time-out Terugwisselen mag
Extra	Uitworp: de thuisspelende ploeg heeft de uitworp bij aanvang van de wedstrijd. Na de 1e onderbreking heeft de uitspelende ploeg de uitworp, etc. 10-seconden regel: de E-tjes moeten de bal binnen 10 seconden overspelen naar een medespeler Hesjes: Als een E-ploeg speelt met een andere opstelling dan 2 meisjes en 2 jongens, moeten er hesjes worden gebruikt om duidelijk te maken wie als jongen of meisje speelt. Dit is nodig omdat je anders niet meer kan zien of een meisje door een jongen wordt verdedigd of andersom. Verdedigd schieten: Vanaf de E-jeugd is verdedigd schieten een overtreding. Wel mag je de criteria voor verdedigd iets soepeler toepassen.

Als je gaat beginnen, maak je even contact met de kinderen. Vraag bijvoorbeeld op welke korf ze gaan schieten en of ze er zin in hebben. Ze zullen je dan tijdens de wedstrijd eerder als begeleider zien en sneller naar je luisteren.

Zorg dat je op de plek bent waar de bal is. Ga achter de speler met de bal staan. Dan kun je over hem of haar heen kijken en alles overzien. Je ziet zowel een overtreding bij de speler met de bal, maar ook eventuele andere overtredingen die in het veld gemaakt worden.

Durf te fluiten, doe dit hard en wees duidelijk. Zeker in het begin ben je geneigd om zacht te fluiten, mogelijk omdat je niet helemaal zeker bent van je beslissing. De kinderen horen in hun enthousiasme de fluit dan niet. Fluit daarom hard genoeg zodat iedereen dit hoort. Met alleen het fluiten ben je er dan niet. Vervolgens moet je namelijk aangeven waarom je fluit en wie de bal moet krijgen. Wees ook hier luid en duidelijk. Pak of vraag om de bal en geef deze aan de juiste speler. Je zult zien dat de kinderen dit snappen en zowel de coaches als de ouders langs de kant zullen je beslissing accepteren. Dit is een manier om gezag uit te stralen en te laten zien dat je zelfverzekerd bent.

Als er een doelpunt wordt gemaakt, fluit je en pak je de bal. Loop vervolgens naar het midden met de bal en neem de spelers mee. Geef de bal aan een speler van de ploeg die uit mag nemen. Let op of iedereen er weer aan toe is om verder te spelen.

De meeste ploegen hebben twee coaches. Bij jeugdwedstrijden is dit toegestaan. Jij als spelbegeleider bepaalt hoe ver zij in het veld mogen komen. Er zijn wedstrijden waarbij de coaches onder de paal staan. Dat is helemaal niet nodig en moet je niet accepteren. Wanneer je echt last hebt van een coach (door zijn gedrag, uitlatingen etc.) dan mag je hier gerust wat van zeggen. Daarnaast nog de tip om alle coaches aan één kant van het veld te houden. Hierdoor voorkom je dat er van alle kanten geschreeuwd gaat worden. Dit betekent natuurlijk niet dat jij dan maar aan de andere kant moet gaan lopen. Jij bent immers op de plek waar de bal is.

10-seconden regel: de E-tjes moeten de bal binnen 10 seconden overspelen naar een medespeler. Als deze regel wordt overtreden, geef je een spelhervatting.

Hesjes: Als een E-ploeg speelt met een andere opstelling dan 2 meisjes en 2 jongens, moeten er hesjes worden gebruikt om duidelijk te maken wie als jongen of meisje speelt. Dit is nodig omdat je anders niet meer kan zien of een meisje door een jongen wordt verdedigd of andersom. Als spelbegeleider moet je van de coaches eisen dat ze dit regelen en zorgen dat de spelers hesjes aan hebben. Accepteer niet dat men dit niet wil doen.

Strafworpen: Na de wedstrijd nemen beide ploegen 12 strafworpen. Zet een pion of iets anders neer als strafworpstip. Vraag aan één van de coaches om af te vangen. Laat de ploegen in twee rijtjes opstellen en houd de score bij. De uitslag vul je apart op het wedstrijdformulier in.

Verdedigd schieten: Vanaf de E-jeugd is verdedigd schieten een overtreding. Wel mag je de criteria voor verdedigd iets soepeler toepassen. Je kunt wat eerder voor verdedigd fluiten dan bij je eigen wedstrijden gebeurt. Wanneer je dit doet, moet je dit wel consequent aan beide kanten en gedurende de hele wedstrijd doen.
Het is ‘verdedigd’ als aan vier voorwaarden is voldaan. De verdediger:

- is dichter bij de paal dan de tegenstander
- moet proberen de bal te blokkeren
- moet de aanvaller kunnen aanraken
- moet de aanvaller aankijken

Overig:

- Wat betreft de spelhervatting hoef je hier niet precies te letten op de regeltjes van 4 seconden en dat de bal 2,50 m moet hebben afgelegd. Wel moet je erop letten dat de verdediger niet hindert. Als er geblokt wordt, geef je een nieuwe spelhervatting. Wanneer je bij de bal opgesteld staat, kun je deze situatie goed begeleiden.
- Lopen met de bal. De regel is hetzelfde voor alle categorieën, maar je mag hier in de F wel iets soepeler mee omgaan. Dit is afhankelijk van het niveau van de spelers.
- Iedere bal die uit de handen wordt geslagen of gepakt moet je affluiten
- Overgeven is de bal aan een medespeler geven of uit handen van een medespeler pakken zonder dat de bal vrij door de lucht heeft gezweefd. Dit zweefmoment kan heel kort zijn. Als spelbegeleider kun je deze regel handhaven door de bal aan de oorspronkelijke speler terug te geven en hierbij de pakkende speler uitleggen dat dit niet mag en dat de volgende keer wanneer hij dit doet de bal aan de tegenpartij wordt gegeven.
- Ruw spel. Wanneer spelers omver worden gelopen of geduwd door hun tegenstanders, moet je dit affluiten. De speler zal niet bewust het contact opzoeken, maar de spelers moet wel leren dat dit niet mag. Leg goed uit waarom je fluit.
- Vallen/duiken op de bal. Een bekend beeld bij E-wedstrijden. Alle spelers duiken op de bal. Het lijkt af en toe net een scrum uit een rugbywedstrijd. Het beste is om dit af te fluiten. Ga tussen de spelers staan en leg uit waarom dit niet mag/kan (gevaarlijk). De moeilijkheid hierbij is om vast te stellen wie nu de overtreding heeft gemaakt. Je ziet dit natuurlijk het best als je dichtbij de bal bent. Mocht je echt niet weten wie als eerste de bal had of de overtreding heeft gemaakt, dan geef je een opgooibal.
- Uitbal. Wanneer iemand met zijn voet op of over de lijn staat met de bal in zijn handen dan is het een uitbal voor de tegenpartij. Geef geen voordeel maar fluit hier voor. Dit is de enige regel binnen het korfbal waarvoor geen voordeel gegeven kan worden.
- Alle andere spelregels die er zijn kun je handhaven als je dit nodig vindt, of misschien moet je dit zelfs af en toe doen. Denk bijvoorbeeld aan schieten na het snijden, alleenspel etc. Kijk hierbij naar het niveau van kinderen.

4 korfbal D-jeugd → onze D1

In het kort:

	4-korfbal D-jeugd
Gemiddelde/maximale leeftijd	9;1 tot 11;0 jaar Maximaal 12 jaar
Verhouding dames/heren (gemengd)	Vrij (hesjes verplicht = dmv hesjes wordt een 2 om 2 verdeling gecreëerd; iemand mag echter tijdens een wedstrijd als 'heer' en 'dame' in actie komen)
Bal nummer	4
Paalhoogte	3 meter Korf op ¼ = 6 meter van achterlijn
Veldafmeting	24 x 12 meter
Speelduur	4 x 10 minuten - na 10e en 30e minuut een time-out van 1 minuut (voor het wisselen van spelers en geven van korte instructies) - na 20e minuut 5 minuten rust en de ploegen wisselen van korf
Wisseling van vak	NVT: er wordt gespeeld in 1 vak met 2 korven
Aantal wissels	Onbeperkt, maar alleen in rust of tijdens time-out Terugwisselen mag
Extra	Uitworp: de thuisspelende ploeg heeft de uitworp bij aanvang van de wedstrijd. Na de 1e onderbreking heeft de uitspelende ploeg de uitworp, etc.

D-jeugd breedtekorfbal

In het kort:

	D-jeugd
Gemiddelde/maximale leeftijd	9;1 tot 11;0 jaar Maximaal 12 jaar
Verhouding dames/heren (gemengd)	Vrij (hesjes verplicht = dmv hesjes wordt een 4 om 4 verdeling gecreëerd; iemand mag echter tijdens een wedstrijd als 'heer' en 'dame' in actie komen)
Bal nummer	4
Paalhoogte	3 meter
Veldafmeting	40 x 20 meter
Speelduur	2 x 25 minuten
Wisseling van vak	Na 12½ minuten Na rust wisselen van korf
Aantal wissels	Onbeperkt, maar alleen in rust of tijdens time-out Terugwisselen mag
Extra	Uitworp: de thuisspelende ploeg heeft de uitworp bij aanvang van de wedstrijd. Bij de 1e vakwissel heeft de uitspelende ploeg de uitworp, etc.

D-jeugd wedstrijdkorfbal

In het kort:

	D-jeugd
Gemiddelde/maximale leeftijd	9;1 tot 11;0 jaar Maximaal 12 jaar
Verhouding dames/heren (gemengd)	4 om 4
Bal nummer	4
Paalhoogte	3 meter
Veldafmeting	40 x 20 meter
Speelduur	2 x 25 minuten
Wisseling van vak	Na 2 doelpunten Na rust wisselen van korf
Aantal wissels	8 (ook terug)
Extra	Uitworp: de thuisspelende ploeg heeft de uitworp bij aanvang van de wedstrijd. Bij de aanvang van de 2e helft heeft de uitspelende ploeg de uitworp

C-jeugd breedtekorfbal → onze C1

In het kort:

	C-jeugd
Gemiddelde/maximale leeftijd	11;1 tot 13;0 jaar Maximaal 14 jaar
Verhouding dames/heren (gemengd)	Vrij (hesjes verplicht / één sekse = dmv hesjes wordt een 4 om 4 verdeling gecreëerd; een speler of speelster blijft in dezelfde wedstrijd altijd als dame of heer spelen)
Bal nummer	5
Paalhoogte	3,50 meter
Veldafmeting	40 x 20 meter
Speelduur	2 x 25 minuten
Wisseling van vak	Na 2 doelpunten Na rust wisselen van korf
Aantal wissels	Onbeperkt
Extra	Uitworp: de thuisspelende ploeg heeft de uitworp bij aanvang van de wedstrijd. Bij de aanvang van de 2e helft heeft de uitspelende ploeg de uitworp

C-jeugd wedstrijdkorfbal

In het kort:

	C-jeugd
Gemiddelde/maximale leeftijd	11;1 tot 13;0 jaar Maximaal 14 jaar
Verhouding dames/heren (gemengd)	4 om 4
Bal nummer	5
Paalhoogte	3,50 meter
Veldafmeting	40 x 20 meter
Speelduur	2 x 25 minuten
Wisseling van vak	Na 2 doelpunten Na rust wisselen van korf
Aantal wissels	8 (ook terug)
Extra	Uitworp: de thuisspelende ploeg heeft de uitworp bij aanvang van de wedstrijd. Bij de aanvang van de 2e helft heeft de uitspelende ploeg de uitworp

B-jeugd breedtekorfbal

In het kort:

	B-jeugd
Gemiddelde/maximale leeftijd	13;1 tot 15;0 jaar Maximaal 16 jaar
Verhouding dames/heren (gemengd)	Vrij (hesjes verplicht / één sekse = dmv hesjes wordt een 4 om 4 verdeling gecreëerd; een speler of speelster blijft in dezelfde wedstrijd altijd als dame of heer spelen)
Bal nummer	5
Paalhoogte	3,50 meter
Veldafmeting	40 x 20 meter
Speelduur	2 x 30 minuten
Wisseling van vak	Na 2 doelpunten Na rust wisselen van korf
Aantal wissels	Onbeperkt
Extra	Uitworp: de thuisspelende ploeg heeft de uitworp bij aanvang van de wedstrijd. Bij de aanvang van de 2^{e} helft heeft de uitspelende ploeg de uitworp

B-jeugd wedstrijdkorfbal

In het kort:

	B-jeugd
Gemiddelde/maximale leeftijd	13;1 tot 15;0 jaar Maximaal 16 jaar
Verhouding dames/heren (gemengd)	4 om 4
Bal nummer	5
Paalhoogte	3,50 meter
Veldafmeting	40 x 20 meter
Speelduur	2 x 30 minuten
Wisseling van vak	Na 2 doelpunten Na rust wisselen van korf
Aantal wissels	8 (ook terug)
Extra	Uitworp: de thuisspelende ploeg heeft de uitworp bij aanvang van de wedstrijd. Bij de aanvang van de 2^{e} helft heeft de uitspelende ploeg de uitworp

A-jeugd breedtekorfbal → onze A3

In het kort:

	A-jeugd
Gemiddelde/maximale leeftijd	15;1 tot 18;0 jaar Maximaal 19 jaar
Verhouding dames/heren (gemengd)	Vrij (hesjes verplicht / één sekse = dmv hesjes wordt een 4 om 4 verdeling gecreëerd; een speler of speelster blijft in dezelfde wedstrijd altijd als dame of heer spelen)
Bal nummer	5
Paalhoogte	3,50 meter
Veldafmeting	40 x 20 meter
Speelduur	2 x 30 minuten
Wisseling van vak	Na 2 doelpunten Na rust wisselen van korf
Aantal wissels	Onbeperkt
Extra	Uitworp: de thuisspelende ploeg heeft de uitworp bij aanvang van de wedstrijd. Bij de aanvang van de 2e helft heeft de uitspelende ploeg de uitworp

A-jeugd wedstrijdkorfbal → onze A1 en A2

In het kort:

	A-jeugd
Gemiddelde/maximale leeftijd	15;1 tot 18;0 jaar Maximaal 19 jaar
Verhouding dames/heren (gemengd)	4 om 4
Bal nummer	5
Paalhoogte	3,50 meter
Veldafmeting	40 x 20 meter
Speelduur	2 x 30 minuten
Wisseling van vak	Na 2 doelpunten Na rust wisselen van korf
Aantal wissels	8 (ook terug)
Extra	Uitworp: de thuisspelende ploeg heeft de uitworp bij aanvang van de wedstrijd. Bij de aanvang van de 2e helft heeft de uitspelende ploeg de uitworp

Senioren Midweekkorfbal → ons MW

In het kort:

	Midweekkorfbal
Gemiddelde/maximale leeftijd	NVT
Verhouding dames/heren (gemengd)	Vrij (hesjes verplicht / één sekse = dmv hesjes wordt een 4 om 4 verdeling gecreëerd; een speler of speelster blijft in dezelfde wedstrijd altijd als dame of heer spelen)
Bal nummer	5
Paalhoogte	3,50 meter
Veldafmeting	40 x 20 meter
Speelduur	2 x 30 minuten
Wisseling van vak	Na 2 doelpunten Na rust wisselen van korf
Aantal wissels	Onbeperkt
Extra	Uitworp: de thuisspelende ploeg heeft de uitworp bij aanvang van de wedstrijd. Bij de aanvang van de 2e helft heeft de uitspelende ploeg de uitworp

Senioren Top & Wedstrijdkorfbal → ons 1e, 2e en 3e

In het kort:

	Top & Wedstrijdkorfbal
Gemiddelde/maximale leeftijd	NVT
Verhouding dames/heren (gemengd)	4 om 4
Bal nummer	5
Paalhoogte	3,50 meter
Veldafmeting	40 x 20 meter
Speelduur	2 x 30 minuten
Wisseling van vak	Na 2 doelpunten Na rust wisselen van korf
Aantal wissels	8 (ook terug)
Extra	Uitworp: de thuisspelende ploeg heeft de uitworp bij aanvang van de wedstrijd. Bij de aanvang van de 2e helft heeft de uitspelende ploeg de uitworp